Створити клас Range

|  |  |
| --- | --- |
| Поля | * мін. межа * макс.межа |
| Методи | * визначення належності числа діапазону * генерування випадкового число з діапазону * toString |

---------------- Range.h -----

#pragma once

#include <string>

#include <iostream>

using namespace std;

class Range

{

public:

int minValue,

maxValue;

Range(int minValue, int maxValue);

Range(int maxValue);

Range();

int getRandNumber();

bool contains(int value);

string toString();

};

--------- Range.cpp -----------

#include "stdafx.h"

#include "Range.h"

#include<time.h>

Range::Range(int minValue, int maxValue)

{

this->minValue = minValue;

this->maxValue = maxValue;

}

Range::Range(int maxValue):Range(maxValue,0)

{

}

Range::Range():Range(0,10)

{

}

int Range::getRandNumber()

{

srand(time(NULL));

return minValue+rand()%(maxValue-minValue+1);

}

bool Range::contains(int value)

{

return value >=minValue && value <= maxValue;

}

string Range::toString()

{

return "Range (MinVal - " + to\_string(minValue) + " MaxVal - " + to\_string(maxValue) + ")";

}

=================== main ======================

// ConsoleApplication29.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include "Range.h"

using namespace std;

int main()

{

Range p(1, 10);

cout <<"Random Number "<< p.getRandNumber() << endl;

cout << p.toString() << endl;

printf("Result %s\n",p.contains(5)?"Ok":"Bad");

system("pause");

return 0;

}